

Engineering Mechanics: Dynamics

الميكانيكا الهندسية: الديناميكا

Lec (2)

Kinematics of a Particle

كينماتيكا (سينماتيكا) الجسم

Example.1

The car on the left in the photo and in Fig. 12–2 moves in a straight line such that for a short time its velocity is defined by $v = (0.6t^2 + t)$ m/s, where t is in seconds. Determine its position and acceleration when $t = 3$ s. When $t = 0$, $s = 0$.

"تتحرك السيارة الموجودة على اليسار في الصورة وفي الشكل 12-2 في خط مستقيم بحيث تُحدّد سرعتها لفترة زمنية قصيرة بالمعادلة $v = (0.6t^2 + t)$ m/s ، حيث t بالثواني. حدّد موقعها وتسارعها عندما يكون $t = 3$ s. عندما يكون $t = 0$ ، فإن $s = 0$."

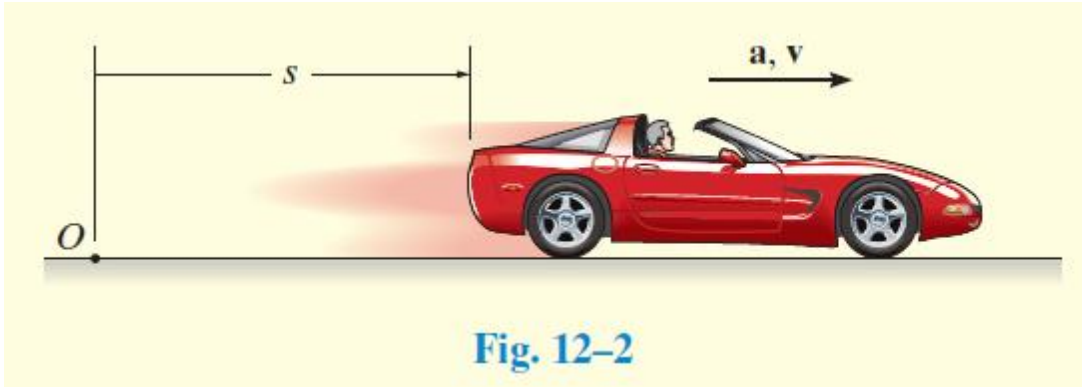


Fig. 12–2

Solution

Coordinate System. The position coordinate extends from the fixed origin O to the car, positive to the right.

Position. Since $v = f(t)$, the car's position can be determined from $v = ds/dt$, since this equation relates v , s , and t . Noting that $s = 0$ when $t = 0$, we have

"نظام الإحداثيات. يمتد إحداثي الموقع من النقطة الأصلية الثابتة O إلى السيارة، ويكون الإتجاه الموجب نحو اليمين."

الموقع. بما أن السرعة دالة في الزمن $v = f(t)$ ، فيمكن تحديد موقع السيارة من المعادلة $v = ds/dt$ ، كون هذه المعادلة تربط بين v و s . وبملاحظة أن $s = 0$ عندما $t = 0$ ، نحصل على:

$$(\pm) \quad v = \frac{ds}{dt} = (0.6t^2 + t)$$

$$\int_0^s ds = \int_0^t (0.6t^2 + t) dt$$

$$s \Big|_0^s = 0.2t^3 + 0.5t^2 \Big|_0^t$$

$$s = (0.2t^3 + 0.5t^2) \text{ m}$$

When $t = 3 \text{ s}$,

$$s = 0.2(3)^3 + 0.5(3)^2 = 9.90 \text{ m}$$

Acceleration. Since $v = f(t)$, the acceleration is determined from $a = dv/dt$, since this equation relates a , v , and t .

التسارع. بما أن السرعة دالة في الزمن $v = f(t)$ ، يتم تحديد التسارع من المعادلة $a = dv/dt$ ، كون هذه المعادلة تربط بين

t و a و v

$$(\pm) \quad a = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt}(0.6t^2 + t)$$

$$= (1.2t + 1) \text{ m/s}^2$$

When $t = 3 \text{ s}$,

$$a = 1.2(3) + 1 = 4.60 \text{ m/s}^2 \rightarrow$$

NOTE: The formulas for constant acceleration *cannot* be used to solve this problem, because the acceleration is a function of time.

*The *same result* can be obtained by evaluating a constant of integration C rather than using definite limits on the integral. For example, integrating $ds = (0.6t^2 + t)dt$ yields $s = 0.2t^3 + 0.5t^2 + C$. Using the condition that at $t = 0$, $s = 0$, then $C = 0$.

"لا يمكن استخدام معادلات التسارع الثابت لحل هذه المسألة، لأن التسارع دالة في الزمن.

*يمكن الحصول على نفس النتيجة عن طريق حساب ثابت التكامل C بدلاً من استخدام حدود محددة للتكامل. على سبيل المثال، تكامل $ds = (0.6t^2 + t)dt$ يعطي $s = 0.2t^3 + 0.5t^2 + C$ وباستخدام الشرط الذي ينص على أنه عند $t = 0$ تكون $s = 0$ ، فإن $C = 0$

Example.2

A small projectile is fired vertically *downward* into a fluid medium with an initial velocity of 60 m/s. Due to the drag resistance of the fluid the projectile experiences a deceleration of $a = (-0.4v^3)$ m/s², where v is in m/s. Determine the projectile's velocity and position 4 s after it is fired.

"يُطلق مقذوف صغير عمودياً إلى الأسفل في وسط مائع بسرعة ابتدائية مقدارها 60 m/s ونتيجة لمقاومة السحب في المائع، يتعرض المقذوف لتباطؤ مقداره $a = (-0.4v^3)$ m/s²، حيث v بالمتري في الثانية. حدّد سرعة المقذوف وموقعه بعد مرور 4 s من إطلاقه.



Fig. 12-3

Solution

Coordinate System. Since the motion is downward, the position coordinate is positive downward, with origin located at O, Fig. 12-3.

Velocity. Here $a = f(v)$ and so we must determine the velocity as a function of time using $a = dv/dt$, since this equation relates v , a , and t .

(Why not use $v = v_0 + at$?) Separating the variables and integrating, with $v_0 = 60 \text{ m/s}$ when $t = 0$, yields

نظام الإحداثيات: (Coordinate System) بما أن الحركة إلى الأسفل، فإن إحداثي الموقع يكون موجباً في الاتجاه الهابط (نحو الأسفل)، وتقع نقطة الأصل عند O الشكل 12-3

السرعة: (Velocity) هنا تكون عجلة التسارع دالة في السرعة $a = f(v)$ ، ولذلك يجب علينا تحديد السرعة كدالة في الزمن باستخدام المعادلة $a = dv/dt$ ، كون هذه المعادلة تربط بين السرعة (v) والتسارع (a) والزمن (t).

تبسيط سريع للمفاهيم المذكورة:

- **الاتجاه الموجب:** اختيار الاتجاه الموجب للإحداثيات نحو الأسفل يسهل الحسابات لأن الجسم يتحرك في نفس الاتجاه.
- **نقطة الأصل: (O)** هي نقطة المرجع التي يبدأ منها قياس المسافة.
- **ربط المتغيرات:** عند حساب السرعة بدلالة الزمن، يتم إعادة ترتيب المعادلة لتصبح:

$$dt = dv/f(v)$$

ثم إجراء التكامل لطرفي المعادلة للوصول إلى العلاقة المطلوب إيجادها

$$\begin{aligned} (+\downarrow) \quad a &= \frac{dv}{dt} = -0.4v^3 \\ \int_{60 \text{ m/s}}^v \frac{dv}{-0.4v^3} &= \int_0^t dt \\ -\frac{1}{0.4} \left(\frac{1}{-2} \right) \frac{1}{v^2} \Big|_{60}^v &= t - 0 \\ \frac{1}{0.8} \left[\frac{1}{v^2} - \frac{1}{(60)^2} \right] &= t \\ v &= \left\{ \left[\frac{1}{(60)^2} + 0.8t \right]^{-1/2} \right\} \text{ m/s} \end{aligned}$$

Here the positive root is taken, since the projectile will continue to move downward. When $t = 4$

s,

$$v = 0.559 \text{ m/s} \downarrow$$

Position. Knowing $v = f(t)$, we can obtain the projectile's position from $v = ds/dt$, since this equation relates s , v , and t . Using the initial condition $s = 0$, when $t = 0$, we have

هنا يتم أخذ الجذر الموجب، نظراً لأن المقذوف سيستمر في الحركة نحو الأسفل. وعندما يكون $t = 4 \text{ s}$ ،

$$v = 0.559 \text{ m/s} \downarrow$$

الموقع: بمعرفة أن $v = f(t)$ ، يمكننا الحصول على موقع المقذوف من $v = ds/dt$ ، كون هذه المعادلة تربط بين v و s باستخدام الشرط الابتدائي $s = 0$ عندما $t = 0$ ، نحصل على

$$\begin{aligned} (+\downarrow) \quad v &= \frac{ds}{dt} = \left[\frac{1}{(60)^2} + 0.8t \right]^{-1/2} \\ \int_0^s ds &= \int_0^t \left[\frac{1}{(60)^2} + 0.8t \right]^{-1/2} dt \\ s &= \frac{2}{0.8} \left[\frac{1}{(60)^2} + 0.8t \right]^{1/2} \bigg|_0^t \\ s &= \frac{1}{0.4} \left\{ \left[\frac{1}{(60)^2} + 0.8t \right]^{1/2} - \frac{1}{60} \right\} \text{ m} \end{aligned}$$

When $t = 4 \text{ s}$,

$$s = 4.43 \text{ m}$$

Example.3

During a test a rocket travels upward at 75 m/s, and when it is 40 m from the ground its engine fails. Determine the maximum height s_B reached by the rocket and its speed just before it hits the ground. While in motion the rocket is subjected to a constant downward acceleration of 9.81 m/s² due to gravity. Neglect the effect of air resistance.

خلال أحد الاختبارات، يتحرك صاروخ إلى الأعلى بسرعة 75 m/s ، وعندما يكون على ارتفاع 40 m من الأرض يتعطل محركه. أوجد أقصى ارتفاع s_B يصل إليه الصاروخ وسرعته قبل اصطدامه بالأرض مباشرة. أثناء الحركة، يتعرض الصاروخ لتسارع ثابت نحو الأسفل مقداره 9.81 m/s^2 بسبب الجاذبية. أهمل تأثير مقاومة الهواء.

Solution

Coordinate System. The origin O for the position coordinate s is taken at ground level with positive upward, Fig. 12–4.

نظام الإحداثيات: تُؤخذ نقطة الأصل O لإحداثي الموقع s عند مستوى سطح الأرض، مع اعتبار الاتجاه الموجب نحو الأعلى، الشكل 12–4.

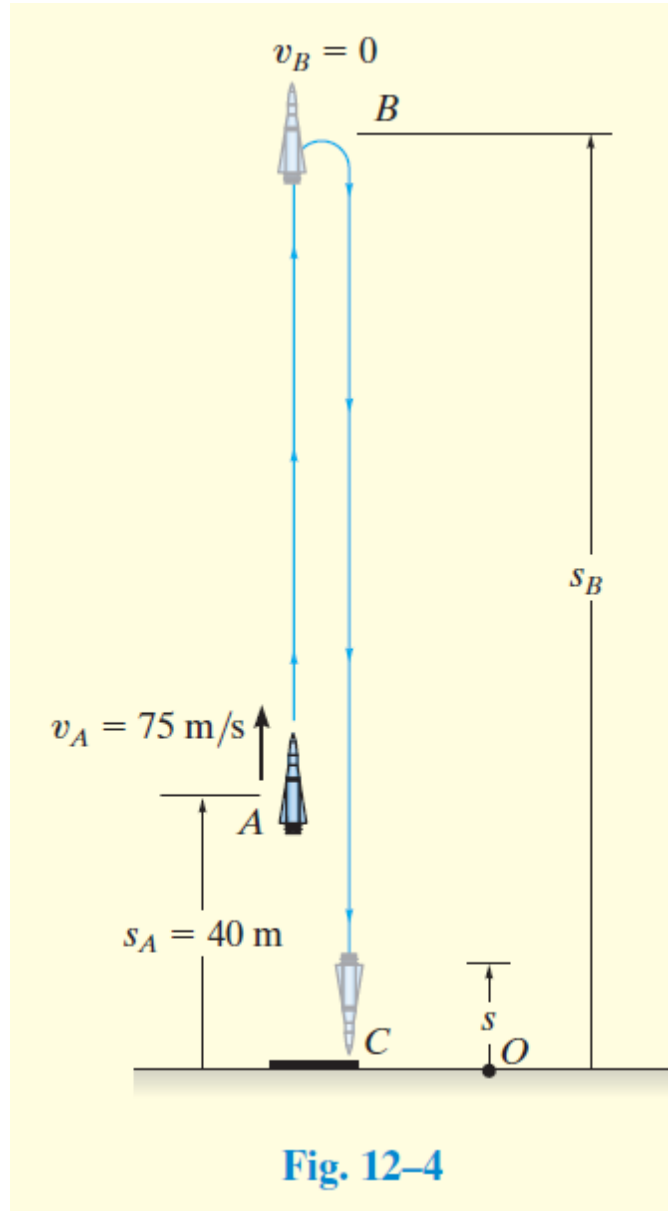


Fig. 12–4

Maximum Height. Since the rocket is traveling *upward*, $v_A = +75 \text{ m/s}$ when $t = 0$. At the maximum height $s = s_B$ the velocity $v_B = 0$. For the entire motion, the acceleration is $a_c = -9.81 \text{ m/s}^2$ (negative since it acts in the *opposite* sense to positive velocity or positive displacement). Since a_c is *constant* the rocket's position may be related to its velocity at the two points A and B on the path by using Eq. 12–6, namely,

أقصى ارتفاع. بما أن الصاروخ يتحرك نحو الأعلى، فإن $v_A = +75 \text{ m/s}$ عندما تكون اللحظة $t = 0$ وعند أقصى ارتفاع $s = s_B$ تكون السرعة $v_B = 0$ وطوال فترة الحركة، يكون التسارع $a_c = -9.81 \text{ m/s}^2$ سالب لأنه يعمل في اتجاه معاكس للسرعة الموجبة أو الإزاحة الموجبة). وبما أن a_c ثابت، يمكن ربط موقع الصاروخ بسرعتيه عند النقطتين A و B على المسار باستخدام المعادلة 12–6، وهي:

$$\begin{aligned} (+\uparrow) \quad v_B^2 &= v_A^2 + 2a_c(s_B - s_A) \\ 0 &= (75 \text{ m/s})^2 + 2(-9.81 \text{ m/s}^2)(s_B - 40 \text{ m}) \\ s_B &= 327 \text{ m} \end{aligned}$$

Velocity. To obtain the velocity of the rocket just before it hits the ground, we can apply Eq. 12–6 between points B and C, Fig. 12–4.

السرعة. للحصول على سرعة الصاروخ قبل اصطدامه بالأرض مباشرة، يمكننا تطبيق المعادلة 12–6 بين النقطتين B و C الشكل 12–4.

$$\begin{aligned} (+\uparrow) \quad v_C^2 &= v_B^2 + 2a_c(s_C - s_B) \\ &= 0 + 2(-9.81 \text{ m/s}^2)(0 - 327 \text{ m}) \\ v_C &= -80.1 \text{ m/s} = 80.1 \text{ m/s} \downarrow \end{aligned}$$

The negative root was chosen since the rocket is moving downward. Similarly, Eq. 12–6 may also be applied between points A and C, i.e.,

تم اختيار الجذر السالب لأن الصاروخ يتحرك نحو الأسفل. وبالمثل، يمكن أيضاً تطبيق المعادلة 12–6 بين النقطتين A و C، أي:

$$\begin{aligned} (+\uparrow) \quad v_C^2 &= v_A^2 + 2a_c(s_C - s_A) \\ &= (75 \text{ m/s})^2 + 2(-9.81 \text{ m/s}^2)(0 - 40 \text{ m}) \\ v_C &= -80.1 \text{ m/s} = 80.1 \text{ m/s} \downarrow \end{aligned}$$

NOTE: It should be realized that the rocket is subjected to a *deceleration* from *A* to *B* of 9.81 m/s^2 , and then from *B* to *C* it is *accelerated* at this rate. Furthermore, even though the rocket momentarily comes to *rest* at *B* ($v_B = 0$) the acceleration at *B* is still 9.81 m/s^2 downward!

ملاحظة: يجب إدراك أن الصاروخ يتعرض لتباطؤ من *A* إلى *B* بمقدار 9.81 m/s^2 ، ثم يتسارع بهذه المعدل من *B* إلى *C*. علاوة على ذلك، ورغم أن الصاروخ يتوقف لحظياً عند النقطة *B* ($v_B = 0$)، فإن التسارع عند *B* يظل 9.81 m/s^2 نحو الأسفل!

Example.4

A metallic particle is subjected to the influence of a magnetic field as it travels downward through a fluid that extends from plate *A* to plate *B*, Fig. 12–5. If the particle is released from rest at the midpoint *C*, $s = 100 \text{ mm}$, and the acceleration is $a = (4s) \text{ m/s}^2$, where s is in meters, determine the velocity of the particle when it reaches plate *B*, $s = 200 \text{ mm}$, and the time it takes to travel from *C* to *B*.

جسيم معدني يتعرض لتأثير مجال مغناطيسي أثناء تحركه نحو الأسفل عبر سائل يمتد من اللوحة *A* إلى اللوحة *B*، الشكل 12–5. إذا أطلق الجسيم من السكون عند النقطة المنتصف *C*، حيث $s = 100 \text{ mm}$ ، وكان التسارع هو $a = (4s) \text{ m/s}^2$ ، أوجد سرعة الجسيم عندما يصل إلى اللوحة *B*، حيث $s = 200 \text{ mm}$ ، والزمن المستغرق للانتقال من *C* إلى *B*.

Solution

Coordinate System. As shown in Fig. 12–5, s is positive downward, measured from plate *A*.

نظام الإحداثيات: كما هو موضح في الشكل 12–5، يكون الإحداثي s موجباً نحو الأسفل مقاساً من اللوحة *A*.

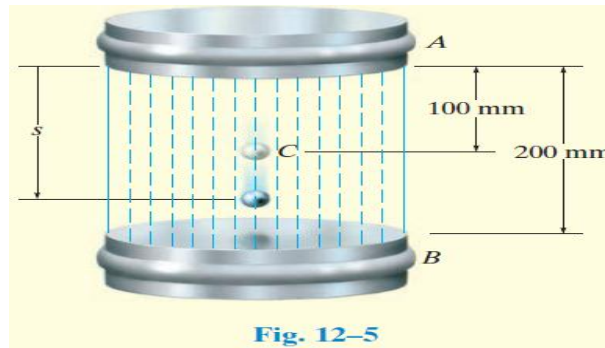


Fig. 12–5

Velocity. Since $a = f(s)$, the velocity as a function of position can be obtained by using $v dv = a ds$. Realizing that $v = 0$ at $s = 0.1$ m, we have

السرعة. بما أن $a = f(s)$ ، يمكن الحصول على السرعة كدالة في الموقع باستخدام المعادلة $v dv = a ds$. وبمعرفة أن $v = 0$ عند $s = 0.1$ m ، نحصل على:

$$\begin{aligned} (+\downarrow) \quad v dv &= a ds \\ \int_0^v v dv &= \int_{0.1 \text{ m}}^s 4s ds \\ \frac{1}{2} v^2 \Big|_0^v &= \frac{4}{2} s^2 \Big|_{0.1 \text{ m}}^s \\ v &= 2(s^2 - 0.01)^{1/2} \text{ m/s} \\ \text{At } s &= 200 \text{ mm} = 0.2 \text{ m}, \\ v_B &= 0.346 \text{ m/s} = 346 \text{ mm/s} \downarrow \end{aligned}$$

The positive root is chosen since the particle is traveling downward, i.e., in the +s direction.

Time. The time for the particle to travel from C to B can be obtained using $v = ds/dt$ and Eq. 1, where $s = 0.1$ m when $t = 0$. From Appendix A,

تم اختيار الجذر الموجب لأن الجسم يتحرك نحو الأسفل، أي في الاتجاه الموجب +s.

الزمن. يمكن الحصول على الزمن الذي يستغرقه الجسم للانتقال من C إلى B باستخدام المعادلة $v = ds/dt$ والمعادلة 1، حيث تكون $s = 0.1$ m عندما $t = 0$. من الملحق أ (Appendix A) ،

(+↓)

$$ds = v dt$$

$$= 2(s^2 - 0.01)^{1/2} dt$$

$$\int_{0.1}^s \frac{ds}{(s^2 - 0.01)^{1/2}} = \int_0^t 2 dt$$

$$\ln(\sqrt{s^2 - 0.01} + s) \Big|_{0.1}^s = 2t \Big|_0^t$$

$$\ln(\sqrt{s^2 - 0.01} + s) + 2.303 = 2t$$

At $s = 0.2$ m,

$$t = \frac{\ln(\sqrt{(0.2)^2 - 0.01} + 0.2) + 2.303}{2} = 0.658 \text{ s}$$

NOTE: The formulas for constant acceleration cannot be used here because the acceleration changes with position, i.e., $a = 4s$.

ملاحظة: لا يمكن استخدام معادلات التسارع الثابت هنا لأن التسارع يتغير مع الموقع، أي أن $a = 4s$

Example.5

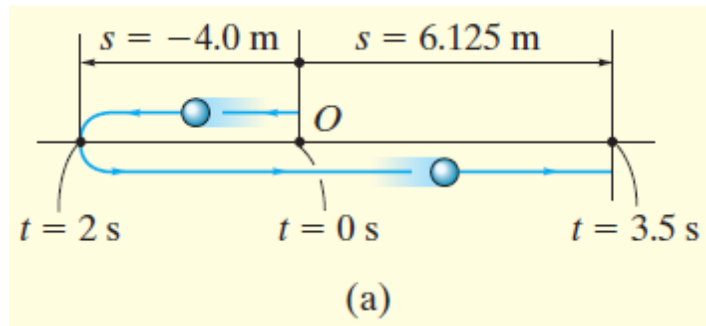
A particle moves along a horizontal path with a velocity of $v = (3t^2 - 6t)$ m/s, where t is the time in seconds. If it is initially located at the origin O , determine the distance traveled in 3.5 s, and the particle's average velocity and average speed during the time interval.

يتحرك جسيم على طول مسار أفقي بأسلوب سرعة كالتالي $v = (3t^2 - 6t)$ m/s ، حيث t هو الزمن بالثواني. إذا كان الجسيم في البداية عند نقطة الأصل O ، أوجد المسافة المقطوعة خلال 3.5 s ، ومتوسط السرعة المتجهة (average velocity) ومتوسط السرعة القياسية (average speed) للجسيم خلال هذه الفترة الزمنية.

Solution

Coordinate System. Here positive motion is to the right, measured from the origin O , Fig. 12–6a.

نظام الإحداثيات: تكون الحركة الموجبة هنا نحو اليمين، مقاسة من نقطة الأصل O ، الشكل 12–6a.



Distance Traveled. Since $v = f(t)$, the position as a function of time may be found by integrating $v = ds/dt$ with $t = 0, s = 0$.

المسافة المقطوعة. بما أن $v = f(t)$ ، يمكن إيجاد الموقع كدالة في الزمن عن طريق تكامل المعادلة $v = ds/dt$ بوضع

$$s = 0 \text{ و } t = 0$$

$$\begin{aligned} (\rightarrow) \quad ds &= v dt \\ &= (3t^2 - 6t) dt \\ \int_0^s ds &= \int_0^t (3t^2 - 6t) dt \\ s &= (t^3 - 3t^2) \text{ m} \end{aligned}$$

In order to determine the distance traveled in 3.5 s, it is necessary to investigate the path of motion. If we consider a graph of the velocity function, Fig. 12–6b, then it reveals that for $0 < t < 2$ s the velocity is *negative*, which means the particle is traveling to the *left*, and for $t > 2$ s the velocity is *positive*, and hence the particle is traveling to the *right*. Also, note that $v = 0$ at $t = 2$ s. The particle's position when $t = 0$, $t = 2$ s, and $t = 3.5$ s can be determined from Eq. 1. This yields

من أجل تحديد المسافة المقطوعة خلال 3.5 s، من الضروري دراسة مسار الحركة. إذا نظرنا إلى الرسم البياني لدالة السرعة، الشكل 12–6b، فإنه يوضح أنه بالنسبة للفترة الزمنية $0 < t < 2$ تكون السرعة سالبة، مما يعني أن الجسم يتحرك نحو اليسار، وبالنسبة للزمن $t > 2$ تكون السرعة موجبة، وبالتالي يتحرك الجسم نحو اليمين. لاحظ أيضاً أن $v = 0$ عند $t = 2$ s. يمكن تحديد موقع الجسم عندما $t = 0$ و $t = 2$ s و $t = 3.5$ s من المعادلة 1. وينتج عن ذلك:

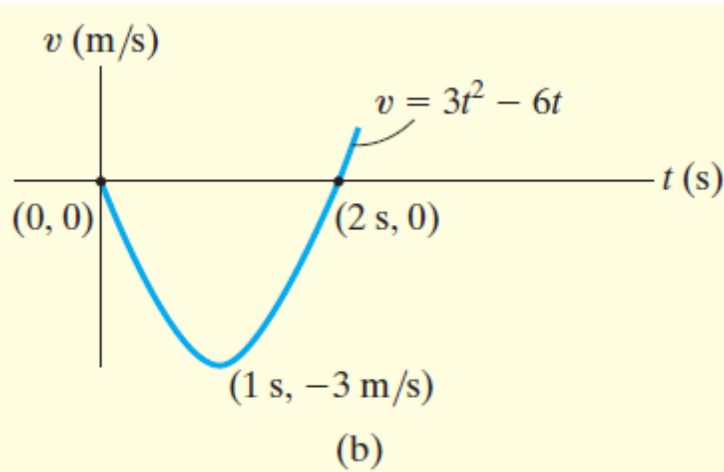


Fig. 12-6

$$s|_{t=0} = 0 \quad s|_{t=2\text{ s}} = -4.0\text{ m} \quad s|_{t=3.5\text{ s}} = 6.125\text{ m}$$

The path is shown in Fig. 12-6a. Hence, the distance traveled in 3.5 s is

$$s_T = 4.0 + 4.0 + 6.125 = 14.125\text{ m} = 14.1\text{ m}$$

Velocity. The displacement from $t = 0$ to $t = 3.5\text{ s}$ is

$$\Delta s = s|_{t=3.5\text{ s}} - s|_{t=0} = 6.125\text{ m} - 0 = 6.125\text{ m}$$

and so the average velocity is

$$v_{\text{avg}} = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{6.125\text{ m}}{3.5\text{ s} - 0} = 1.75\text{ m/s} \rightarrow$$

The average speed is defined in terms of the *distance traveled* s_T . This positive scalar is

$$(v_{\text{sp}})_{\text{avg}} = \frac{s_T}{\Delta t} = \frac{14.125\text{ m}}{3.5\text{ s} - 0} = 4.04\text{ m/s}$$

NOTE: In this problem, the acceleration is $a = dv/dt = (6t - 6)\text{ m/s}^2$, which is not constant.

ملاحظة: في هذه المسألة، التسارع هو $a = dv/dt = (6t - 6)\text{ m/s}^2$ ، وهو تسارع غير ثابت.